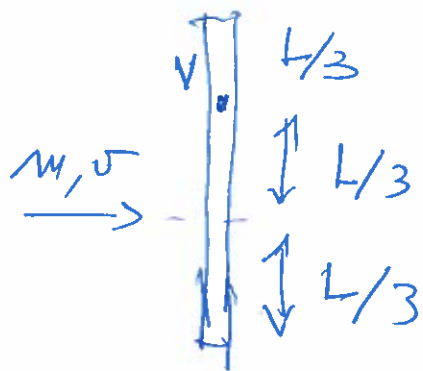


Problema 17

Urto anelastico con corpo rigido vincolato. La reazione vincolare nel perno non è trascurabile durante l'urto - Serve a garantire che il punto V rimanga fermo



$$\Rightarrow \boxed{\Delta \vec{P} = \vec{J}_V} \quad (\boxtimes)$$

la quantità di moto non è conservata, ~~ma~~ la sua variazione

è legata all'impulso della forza vincolare durante l'urto.

Per mettere in relazione v e la velocità di rotazione dopo l'urto attorno a V , si ricorre alla relazione:

$$\vec{r} \times \vec{J} = \Delta \vec{L}$$

Scegliendo il polo in V : $\vec{r}_V \times \vec{J}_V = 0$
e quindi $\Delta \vec{L} = 0 \Rightarrow \vec{L}_{in, V} = \vec{L}_{fin, V}$

Possiamo scrivere:

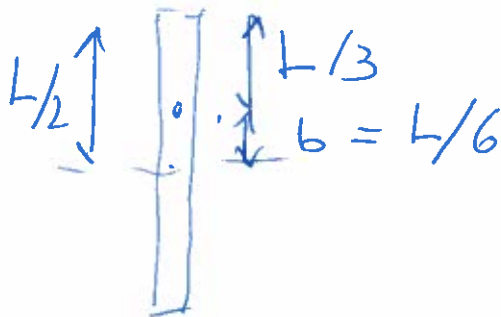
$$L_{in, V} = m \frac{L}{3} v \quad (\vec{r}_* \times m \vec{v})$$

$$L_{fin, V} = I_V \omega_f \quad (\text{rotation attorno a } V)$$

$$= (I_{barra, V} + I_{m, V}) \omega_f$$

$$= \frac{1}{9} M L^2 + \frac{1}{9} m \left(\frac{L}{3} \right)^2 = \frac{1}{9} (M + m) L^2$$

Dove ~~per~~ $I_{barra, V} = I_{cm} + M b^2$ Teor. H-S
o assi paralleli



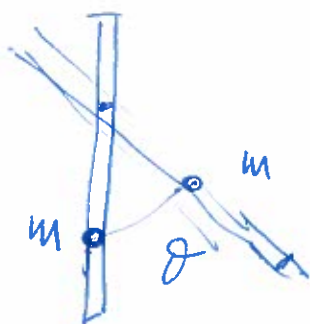
$$= \frac{1}{12} M L^2 + M \left(\frac{L}{6} \right)^2 = \frac{1}{9} M L^2$$

Dunque:

$$v = \frac{\frac{1}{9} M L^2}{m L/3} \omega_f = \frac{1}{3} \frac{M L}{m} \omega_f \quad (*)$$

Per il calcolo della velocità minima necessaria affinché la sbarra ~~svolga~~ compia un giro completo - si ricorre alla CONSERV. DELL'EN. MECCANICA dopo l'urto -

E_k



$$E_k(\theta=0) + E_p(\theta=0) = E_k(\theta) + E_p(\theta)$$

$$E_k(\theta=0) = E_k(\theta) + E_p(\theta) - E_p(\theta=0)$$

$$= E_k(\theta) + \Delta E_p$$

Affinché il sistema compia un giro completo $E_k(\theta=0)$ deve essere sufficiente a fornire
 i/ ΔE_p necessario per raggiungere $\theta = 180^\circ$,
 cui corrisponde la massima ΔE_p , con
 $E_k(\theta=180^\circ) > 0$ - Dunque

→

$$E_k(\theta=0) > \Delta E_p^{\max} \quad (**)$$

Esplorando le ~~espressioni~~ espressioni per E_k e ΔE_p si ha:

$$E_k(\theta=0) = \frac{1}{2} I_v \omega_f^2 = \frac{1}{18} (m+M) L^2 \omega_f^2 \quad (***)$$

$$\begin{aligned} \Delta E_p &= \Delta E_p^{\text{sbarra}} + \Delta E_f^m \\ &= M g \Delta h_{\text{cm, sbarra}} + m g \Delta h_m \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{da cui } \Delta h_{\text{cm, sbarra}} &= 2 \left(\frac{L}{6} \right) \\ \Delta h_m &= 2 \left(\frac{L}{3} \right) \end{aligned}$$

* Abbiamo tutte le relazioni necessarie per trovare da (***) ω_f minimo e da (*) v_0 —

* Per $\vec{J}_v$, ~~avendo trovato~~ si ricorre a (**) $\vec{J}_v = \vec{P}_f - \vec{P}_{in} = M_{\text{TOT}} \vec{v}_{\text{cm, f}} - m \vec{v}_0$

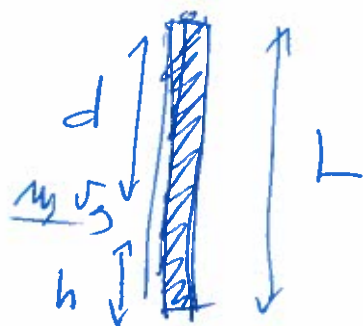
Problema 18

Soluzioni analoghi al Pb. 17, con qualche differenza -

- Urto con vincolo in V - :

$$\Delta \vec{L}_V = 0$$

$$L_{x,in} = m v_0 d$$



$$L_{V,out} = I_V \omega_f$$

$$\text{con } I_V = \frac{1}{3} M L^2$$

mom. di inerzia
della sbarra
rispetto a un asse
esterno

Si noti che $\vec{L}_{w,f} = 0$ (mom. angolare
del proiettile rispetto ~~all'asse~~ a V dopo
l'urto) - infatti il proiettile cade in
verticale e dunque $\vec{v} \parallel \vec{r}_V$ e $\vec{r}_V \times \vec{v} = 0$

- Poi si procede con la cont. di E_m

Problema 19



Nell'atto la sponda del biliardo esercita una forza impulsiva $\vec{J}$ e un momento impulsivo $\vec{r} \times \vec{J}$ che determinano la variazione di $\Delta \vec{p}$ e $\Delta \vec{L}$ della bilia -
 [$\vec{F}$ attito e' ricercabile rispetto a
 $\vec{F}$ _{Forza impulsiva}]

$$\vec{J} = m(\vec{v}_f - \vec{v}_i)$$

$$(h-R)J = I_{cm} \omega_f - \omega_i$$

Poichè si ipotizza che il moto sia di puro rotolamento sia prima sia dopo l'urto -

$$\omega_f = v_f / R \quad \text{e} \quad \omega_i = v_i / R$$

$$\Rightarrow \begin{cases} J = m \Delta v \\ J = \frac{I_{cm}}{(h-R)R} \Delta v \end{cases}$$

$$\Rightarrow \cancel{m} = \frac{2}{5} \frac{m R^2}{(h-R)R}$$

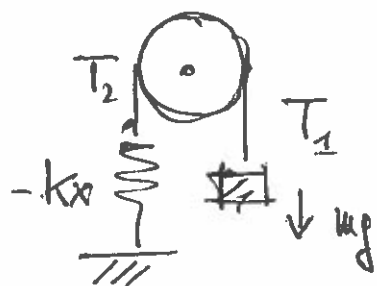
$$\Rightarrow h = \frac{7}{5} R$$

Probl. 20 - 21 - 22

Stesso procedimento

①

20.1)



in queste due
 T_2 - diverse
al due estremi

Es. per la rotazione della carrucola:

$$R(T_2 - T_1) = I\alpha \quad (\text{senza anti orario positivo})$$

in condizioni statiche $\alpha = 0$

$$T_1 = T_2 \rightarrow$$

dunque l'allungamento della molla deve bilanciare $mg =$

$$-kx + mg = 0 \Rightarrow x = \frac{mg}{k} = \frac{3.0 \times 9.8}{100} \text{ m} = 4.9 \times 10^{-2} \text{ m} = 4.9 \text{ cm}$$

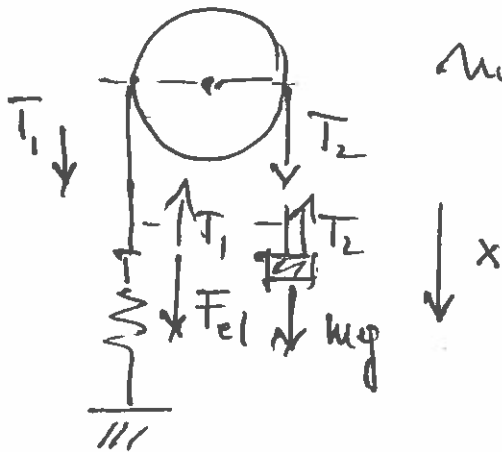
20.2)

Metodo A

Equazioni del moto per i
due corpi e accoppiamento

Metodo A

Eq. del moto per i due corpi -
ricordando che $T_1 = F_{el}$, perché
il punto di attacco tra fune e
molla è di mano nella -



$$1) \quad mg - T_2 = ma$$

$$2) \quad RT_1 - RT_2 = I\alpha$$

(segno secondo convenzioni
anti oraria)

per la scelta dell'axe:

$$d = -x/R \quad \rightarrow \quad \text{spostamento positivo} \\ \text{da } \Delta x > 0, \text{ spost. angolare} \\ \text{negativo.}$$

Per cui a sistema:

$$\begin{cases} mg - T_2 = ma \\ T_2 - T_1 = \frac{I}{R^2} a \end{cases} \quad (\text{cambio segno})$$

da cui:

$$mg - F_{el} = \left(\frac{1}{2}M + m \right) \frac{d^2x}{dt^2}$$

per uno spost. $\Delta x > 0$ la molla agisce con
forza di richiamo, dipende da Δx - Dunque
 kx deve comp. con segno opposto all'ac.

$$-kx + mg = \left(\frac{1}{2}M + m\right) \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$-k\left(x - \frac{mg}{k}\right) = \left(\frac{1}{2}M + m\right) \frac{d^2x}{dt^2}$$

—

$$z = x - x_0 \quad \frac{d^2z}{dt^2} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

Eq. dell'oscill. armonica per piccoli spostamenti attorno all'equilibrio -

$$\frac{d^2z}{dt^2} + \left[\frac{k}{\frac{1}{2}M + m} \right] z = 0$$

$$\Rightarrow \omega_0^2 = \frac{k}{\frac{1}{2}M + m}$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega_0}$$

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{\frac{1}{2}M + m}} = 10 \text{ rad/s}$$

$$T = 2\pi \left[\frac{\frac{1}{2}M + m}{k} \right]^{1/2} = 2\pi \cdot \left[\frac{6 \text{ kg}}{600 \text{ N/m}} \right] = 0.63 \text{ s}$$

$$3) \quad x = x_0 + z_{\max} \cos(\omega_0 t + \varphi) \quad z_{\max} = 5.0 \text{ cm}$$

$$v = \frac{dx}{dt} = -z_{\max} \omega_0 \sin(\omega_0 t)$$

$$v_{\max} = z_{\max} \omega_0$$

$$\omega_{\max} = \frac{v_{\max}}{R} = \frac{z_{\max}}{R} \omega_0 = \frac{5 \times 10^{-2} \text{ m}}{0.15 \text{ m}} \cdot 10 \text{ rad/s} = \frac{10}{3} \text{ rad/s} \approx 3.33 \text{ rad/s}$$

Problema 20

METODO B

1) Energia potenziale

$$\mathbb{E}_p(x) = \frac{1}{2} k x^2 - m g x$$

Posizione di equilibrio nello zero della derivata prima ($\vec{F} = 0$) - Stabile se c'è un minimo

$$kx - mg \Rightarrow x_0 = \frac{mg}{k}$$

2) Moto attorno all'equilibrio definito dall'energia potenziale sviluppata al 2° ordine nell'intorno di x_0 :

$$\mathbb{E}_p(x) = \mathbb{E}_p(x_0) + \frac{1}{2} \left. \frac{d^2 \mathbb{E}_p}{dx^2} \right|_{x=x_0} (x-x_0)^2$$

$$= \mathbb{E}_p(x_0) + \frac{1}{2} k (x-x_0)^2$$

Possiamo ridefinire l'energia potenziale per gli spostamenti dall'equilibrio:

$$z = x - x_0$$

e scegliere il Lif. in x_0 , con $\mathbb{E}_p(x_0) = 0$

Si può scrivere:

$$E_p(z) = \frac{1}{2} k z^2 \quad z = X - X_0$$

Poiché le forze sono conservative, E_m è conservata -

$$E_m = \frac{1}{2} k z^2 + \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} I \omega^2$$

$$\text{Dove } v = \frac{dx}{dt} = \frac{dz}{dt}$$

La poleggia ruota con $R d\theta / dt = |dx/dt|$ e

$$\text{Dunque } v^2 = R^2 \omega^2. \text{ Dunque}$$

$$E_m = \frac{1}{2} k z^2 + \frac{1}{2} \left(m + \frac{I}{R^2} \right) v^2$$

Poiché E_m costante $\frac{dE_m}{dt} = 0$, da cui

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} k z^2 + \frac{1}{2} \left(m + \frac{I}{R^2} \right) v^2 \right) = 0$$

$$\left[k z + \left(m + \frac{I}{R^2} \right) \frac{dv}{dt} \right] v = 0$$



$$kz + \left(m + \frac{1}{2}M\right) v \frac{dv}{dt} = 0$$

$$\left[kz + \left(m + \frac{1}{2}M\right) \frac{d^2 z}{dt^2} \right] v = 0$$

Soluzioni non banali per $v \neq 0$;

$$kz + \left(m + \frac{1}{2}M\right) \frac{d^2 z}{dt^2} = 0$$

~~~~~

Eq. dell'oscillatore armonico attorno  
a  $z = 0$  ( $x = x_0$ ) con

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m + \frac{1}{2}M}} \quad - \quad \text{stesso risultato precedente}$$

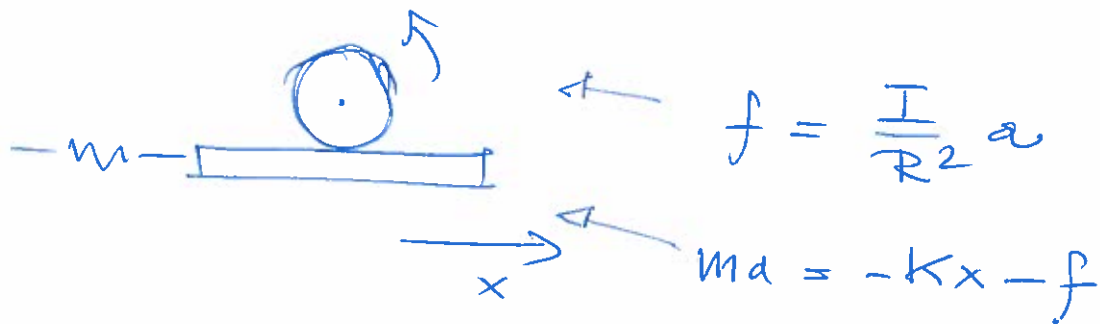
## Prob. 21

\* In questo caso la soluzione con la cons. dell'energia è più semplice, <sup>(simmetrica)</sup> perché non si deve ridefinire la "position di zero"

$$\mathcal{E}_m = \underbrace{\frac{1}{2} k X^2 + \frac{1}{2} m v^2}_{\text{Piasta}} + \underbrace{\frac{1}{2} I_{cm} \omega^2}_{\text{Disco}}$$

ecc. ( $v = \omega R$ )

Si può risolvere anche con il metodo A:



(f concorde con a)

$$k x + \left( m + \frac{I}{R^2} \right) \frac{d^2 x}{dt^2} = 0$$

Risposta 2a. Punto 3)

$$\alpha = \frac{a}{R} \Rightarrow \alpha_{\max} = \frac{a_{\max}}{R}$$

Per il moto armonico semplice

$$x = A \cos(\omega_0 t + \varphi)$$

$$a = -\omega_0^2 A \cos(\omega_0 t + \varphi)$$

Le massime acc. (in modulo) si ha quando  $|\cos(\omega_0 t + \varphi)| = 1$ , che corrisponde anche al punto di massima elongazione

$$x_{\max} = A \quad \text{Dunque } |a_{\max}| = x_{\max} \omega_0^2$$

$$\alpha_{\max} = \frac{R f^{\max}}{I} \quad \text{eq. del moto angolare}$$

da cui

$$\frac{I}{R^2} a_{\max} = f_s^{\max} \leq \mu_s M g$$

$$\mu_s \geq \frac{I}{R^2} \frac{x_{\max} \omega_0^2}{M g} \quad \text{e poi e' numerico}$$

## Prob. 24

(1)

Il problema non specifica se vi sia attrito - Nell'urto si esprime una forza impulsiva molto intensa. Durante l'urto l'attrito è trascurabile, comunque -

Perciò il sistema è isolato - Si conservano  $\vec{P}_{\text{tot}}$  e  $\vec{L}_{\text{tot}}$  :

$$1) \vec{P}_{\text{in}} = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = \vec{P}_{\text{cm}} \text{ e } \vec{v}_{\text{cm}} = 0$$

$$= m_1 v_{1x} - m_2 v_{2x} =$$

$$= 1.2 \text{ kg} \cdot \text{m/s} - 0.2 \times 10 \text{ kg} \cdot \text{m/s} = 0$$

$$\vec{v}_{\text{cm}} = 0$$

2) Scegliamo un polo nel CM (o meglio, la direzione di  $\vec{v}_1$ ) -



$$\vec{L} = |\vec{L}_1 + \vec{L}_2| =$$

$$= I \omega_1 + m v_2 R \sin \theta$$

$$= I \omega_1 - m v_2 R$$

$$\sin \theta = \frac{R}{R}$$

Dopo l'urto  $\omega_f = 0 \Rightarrow L_f = I_f \omega_f = 0$  (2)

("  $I_f = I$  + contributo del pto materiale  
 ma non interessa calcolarlo, perché  $\omega_f \rightarrow 0$  )

Donque :  $L_{in} = 0$

$$I \omega_1 - m_2 v_2 = 0$$

$$d = \frac{I \omega_1}{m v_1} = \frac{I 2\pi f}{m v_1} =$$

$$= \frac{1}{2} \frac{M R^2 2\pi f}{m v_1} = \frac{M R^2 \pi f}{m v_1} =$$

$$= \frac{1 \text{ Kg} \cdot 36 \times 10^{-4} \text{ m}^2 \cdot 3.14 \cdot 5 \text{ s}^{-1}}{0.2 \text{ Kg} \cdot 10 \text{ m/s}} = 2.8 \text{ cm}$$

$$\Delta E_K = -E_K^{in} = -\left( \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} I \omega_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 \right)$$

$$\frac{1}{2} m_1 v_1^2 = \left( \frac{1}{2} 1.0 \cdot 4.0 \right) \text{ J} = 2.0 \text{ J} \quad \left[ \pi^2 \approx 10 \right]$$

$$\frac{1}{2} m_2 v_2^2 = \left( \frac{1}{2} 0.2 \cdot 100 \right) \text{ J} = 10.0 \text{ J}$$

$$\frac{1}{2} I \omega_1^2 = \frac{1}{2} \frac{1}{2} M R^2 (\pi^2) f^2 \approx 1.0 \times 36 \times 10^{-4} \cdot 10 \cdot 25 \text{ J}$$

$$= (6 \times 5) \times 10^{-3} \text{ J} = 0.9 \text{ J} \Rightarrow \Delta E_K = -12.9 \text{ J}$$

Nell'istante ruota senza sliv. attorno spigolo;

$\Rightarrow \vec{F}_V \neq 0$  durante l'urto  
Forza impulsiva -

È un urto con CR vincolato

Dunque  $\vec{J}^E = \int_0^{t_{urto}} \vec{R}^E dt \neq 0$

NON SI CONSERVA LA Q.T.A. DI MOTO

Pero' il punto in cui agisce  $\vec{F}_V$  è punto  
fisso attorno a cui si fa rotazione rigida  
del CR -

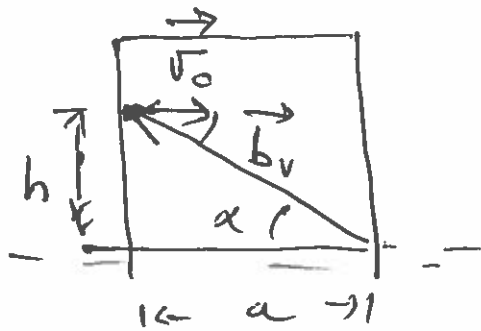
$\Rightarrow$  durante l'urto  $\vec{r}_V \times \vec{J}^E = \int_0^{t_{urto}} (\vec{r}_V \times \vec{R}^E) dt = 0$

perché  $\vec{R}^E$  è la somma di forze  
trascurabili durante l'urto +  $\vec{F}_V$  che non  
è trascurabile, ma che ha momento  
nullo rispetto a V -

Perciò  $\vec{I}_V = \text{cost}$

Possiamo usare q.s. informazione per  
mettere in relazione  $L_{in} = L_{fin}$ .

Troviamo  $L_{in} = |\vec{p}_y \times m \vec{v}_0| =$  (8)



$$= b_v m v_0 \sin \alpha$$

$$= \sqrt{a^2 + h^2} m v_0 \cdot \frac{h}{\sqrt{a^2 + h^2}} = m v_0 h$$

commento: il "braccio efficace" è la dist. del polo dalla direzione di  $\vec{v}_0$  - sempre vero - e cioè in pr. caso  $h$  - come trovato dalla definizione di  $L$ .

Troviamo:  $L_f = I_{rot} \omega_f$  (\*) dove

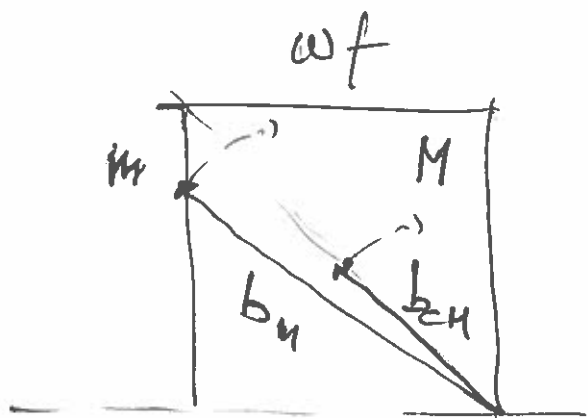
$$I_{rot} = I_{proiettile} + I_{cubo} \quad \text{con polo in } V \quad \left| \begin{array}{l} \text{coupl.} \\ \text{anelastico} \end{array} \right.$$

Vale ps. (\*) elastone fucile dopo l'urto il moto è una RRAF - Sia il cubo, sia il proiettile rotano assieme attorno a  $V$

$$I_{rot} = m(a^2 + h^2) + I_V$$

$$= \underbrace{m(a^2 + h^2)}_{I_{proiettile}} + \underbrace{I_{CM} + M b_{CM}^2}_{\text{teorema dei paralleli per il cubo}}$$

$I_{proiettile}$  teorema dei paralleli per il cubo



$$b_m^2 = a^2 + h^2$$

$$b_{CM} = \frac{\sqrt{2} a}{2}$$

(3)

Dunque : 
$$I_{TOT} = m(a^2 + h^2) + \frac{1}{6}Ma^2 + \frac{Ma^2}{2}$$

$$= m(a^2 + h^2) + \frac{2}{3}Ma^2 \leftarrow \text{ESATTO}$$

[nota:  $m \approx 10^{-3} M$  - il primo termine è numericamente trascurabile]

$$\boxed{I_{TOT} \approx \frac{2}{3}Ma^2} \leftarrow \text{USO QUESTO}$$

— DOPO L'URTO. ~~non~~ agiscono forze conservative oppure forze che non compiono lavoro (il punto a cui agisce  $\vec{F}_v$  è fisso) - Dunque l'energia meccanica si conserva -

Affinchè il corpo ruoti di  $90^\circ$ , il CM deve innalzarsi fino a un'altrezza max raggiunta quando il corpo è ruotato di  $45^\circ$  -

L'energia cinetica in quel punto deve essere  $E_k(h_{max}) > 0$

## Conservation dell'energia:

(4)

$$E_k(h_0) + E_p(h_0) = E_k(h_{\max}) + E_p(h_{\max})$$

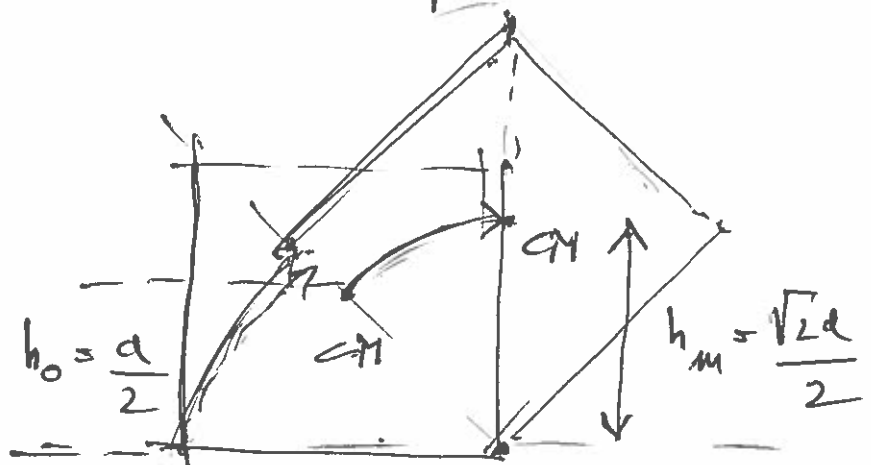
$$E_k(h_0) = E_k(h_{\max}) + \Delta E_p$$

$$E_k(h_0) > \Delta E_p \quad \text{per} \quad E_k(h_{\max}) > 0$$

L'energia cinetica deve essere superiore a

$$E_k(h_0) = \Delta E_p$$

$$\frac{1}{2} I_{\text{tot}} \omega_0^2 = Mg \Delta h$$



$$\omega_0 = \left[ \frac{2Mg \Delta h}{I_{\text{tot}}} \right]^{1/2} \approx$$

$$= \left[ \frac{Mg(\sqrt{2} - 1)a}{\frac{2}{3}Ma^2} \right]^{1/2} = \left[ \frac{3(\sqrt{2} - 1)}{2a} g \right]^{1/2}$$

$$\approx 3.49 \text{ rad/s}$$

Dalla relazione iniziale:  $L_i = L_f$  :

(5)

$$m v_0 h = \left[ m(a^2 + h^2) + \frac{2}{3} M a^2 \right] \omega_0$$

$$\simeq \frac{2}{3} M a^2 \omega_0$$

$$\text{da cui } v_0 = \frac{2}{3} \frac{M a^2}{m h} \omega_0 \simeq 1.3 \times 10^3 \text{ m/s}$$

[attenzione risultato nel file sbagliato - 870  $\frac{\text{m}}{\text{s}}$   
perché c'è un errore nel libro da cui  
l'ho preso]