

# Relazione kepi della dinamica

(A)

1)  $\vec{p} = \gamma m_0 \vec{v}$  Richiami  
 $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$

2)  $E_k = m_0 c^2 (\gamma - 1)$

Abbiamo visto che è possibile interp. il risultato in termini  $\vec{F}$  - non di  $\vec{a}$ , ma aumentata massa -  $m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$

$$m \approx m_0 + \frac{1}{2} m_0 \frac{v^2}{c^2} + \dots$$

$$\text{Com } \Delta m c^2 = \frac{1}{2} m v^2 + \dots$$

—————  
Energia cinetica  
aumentata della massa  $\times c^2$   
 $\rightarrow$  grandezza omogenea  
all'energia

In questi termini, massa equiv. en. e  
possiamo scrivere 2) come

$$\underbrace{\gamma m_0 c^2}_{E_{\text{totale}}} = m_0 c^2 + \underbrace{E_k}_{E_{\text{cinetica}}}$$

Perciò se  $v=0$ ,  $\gamma=1$

$$E_0 = m_0 c^2 \quad K=0$$

- L'energia di un corpo non è nulla per  $v=0$ ,  
ma esiste un'energia di massa

- Nota: ~~se~~  $E, \vec{p}$  dip. dall'osservatore

Nel riferimento solidale con la particella o  
corpo (sist. ref. COMOVENTE)  $v=0$

$$\left. \begin{array}{l} E = m_0 c^2 \\ \vec{p} = 0 \end{array} \right\} S$$

Se un osservatore si muove con vel  $v$   
risp. a part., allora  $v$  ( $-\vec{v}$ ) è la velocità  
della part. nel sist.  $S'$  transf. di Lorentz

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \quad \leadsto \text{stesso } \gamma \text{ di } E, p$$

$$E = \gamma m_0 c^2$$

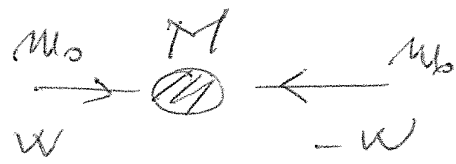
$$\vec{p} = \gamma m_0 \vec{v}$$

$$\boxed{\gamma = \frac{E}{m_0 c^2}}$$

$$\boxed{\beta = \frac{pc}{E}}$$

Termini della transf. di Lorentz

Lezione prec.: Urto anelastico  $\rightarrow$  conversione di energia in massa:



Si è dimostrato che  $M = 2 m_w = 2 m_0 / \sqrt{1 - w^2/c^2}$   
 o in altri termini  $M c^2 = 2 m_0 c^2 + E_k(1) + E_k(2)$

Si hanno anche processi (spontanei) con conversione di massa in energia

Esamples: Decadimenti  $\alpha$

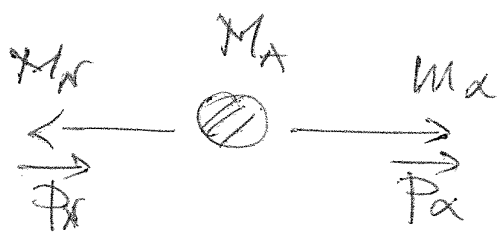
Conversione di un nucleo  $(A, Z)$  di massa  $M_A$  in un nucleo  $(A-4, Z-2)$  di massa  $M_N$  e una particella  $\alpha$  (nucleo di  ${}^4_2\text{He}$ ).

Calcoliamo le relazioni tra energie, massa e q.ta' di moto scegliendo SRI in cui  $M_A$  è fermo

[Tutti SRI sono equivalenti, scegliamo ps.

perché rende il processo semplice da analizzare]

Perché  $M_A$  è fermo  $\vec{p}_A = 0$ . Per conservazione della q.ta' di moto  $\vec{p}_{tot}$  nello stato finale è nullo  $\rightarrow$



$$\vec{p}_N + \vec{p}_\alpha = 0$$

(4)

$$p_N = -p_\alpha$$

Conservazione dell'energia:

$$M_A c^2 = E_N + E_\alpha \quad (*)$$

←
← energie totali

en. di massa  
 poiché  $E_k = 0$  nel  
 riferimento in cui A è fermo

$$E_N = m_N c^2 + E_k(N)$$

$$E_\alpha = m_\alpha c^2 + E_k(\alpha)$$

Sostituendo in (\*)

$$E_k(N) + E_k(\alpha) = \underbrace{(M_A - m_N - m_\alpha)}_{\text{Eccesso di massa} = \Delta M} c^2$$

Se  $\Delta M c^2$  (detto Q-valore della transizione) e  
 $\Delta M c^2 > 0 \rightarrow$  decadimento spontaneo con  
 conversione di massa in energia cinetica

Per i decadimenti  $\alpha$ :

$$Q \approx 10 \text{ MeV}/c^2$$

$$m_\alpha \approx 4 \text{ GeV}/c^2 \quad \Rightarrow \quad \gamma = \frac{m c^2 + E_k}{m c^2} \approx 1$$

$$m_N \approx 100 \text{--} 200 \text{ GeV}/c^2$$

(5)

Dunque i prodotti di decadimento hanno  
 $v \ll c$  ( $\beta \ll 1$ ) e possono essere  
 trattati (in ogni caso) nel limite non  
 relativistico:

$$E_K = \frac{1}{2} m_0 v^2 = \frac{1}{2} \frac{p^2}{m_0}$$

D'altronde  $P_N = -P_\alpha$ , e quindi

$$E_K(N) + E_K(\alpha) = \Delta M c^2$$

$$\frac{1}{2} \frac{P_N^2}{m_N} + \frac{1}{2} \frac{P_\alpha^2}{m_\alpha} = \Delta M c^2$$

Da cui si ricava  $P_\alpha$  -

Si può anche notare che poiché  $m_N \gg m_\alpha$

$E_K(\alpha) \gg E_K(N)$  e cioè, in p. esempio,

$$E_K(\alpha) \simeq \Delta M c^2 \quad \text{e} \quad E_K(N) \simeq 0$$

\* Nel caso generale non si può ricorrere al limite non relativistico per i prodotti di una collisione o di un decadimento. Occorre stabilire una relazione generale (relativistica)

tra  $E$ ,  $p$  e  $m_0$ .

→ RELAZIONE DI DISPERSIONE:

Manipoliamo  $\vec{p} = \gamma m_0 \vec{v}$

$$p^2 = \gamma^2 m_0^2 v^2$$

$$p^2 - \gamma^2 m_0^2 v^2 = \gamma^2 m_0^2 v^2 - \gamma^2 m_0^2 v^2$$

$$p^2 - \gamma^2 m_0^2 v^2 = -\cancel{\gamma^2 m_0^2 v^2 \left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)}$$

$$p^2 + m_0^2 v^2 = \gamma^2 m_0^2 v^2$$

Moltiplicando tutti i termini per  $c^2$ :

$$(pc)^2 + (m_0 c^2)^2 = (\gamma m_0 c^2)^2$$

È cioè:

$$\boxed{E^2 = (pc)^2 + (m_0 c^2)^2} \quad (**)$$

(7)

Posciamo scrivere per l'energia totale

$$E = \sqrt{(pc)^2 + (m_0c^2)^2}$$

oltre alle relazioni già trovate

$$E = m_0c^2 + E_K \quad (E_K \text{ e' funzione dip})$$

Dalla relazione trovata, ~~è~~ valida in qualunque SRI,  
possiamo anche derivare:

$$(m_0c^2)^2 = E^2 - (pc)^2$$

Poiché  $m_0$  è una ~~gr~~ proprietà intrinseca  
di un corpo (la sua massa a riposo),  $m_0$   
non cambia al cambiare del sistema di  
riferimento: cioè è un invariante di Lorentz.

Ne consegue che la differentia  $E^2 - (pc)^2$  è  
un invariante di Lorentz.

Cioè  $E$  e  $p$  singolarmente dipendono  
del SRI, ma la loro diff. al quadrato  
è invariante

Dimostreremo nelle prossime lezioni (8)  
 in modo formale da q.s. risultato è  
 vero non solo per un oggetto fisico di  
 massa  $m_0$  definite, ma in generale  
per qualsiasi sistema con energia totale  $E$   
 e quantità di moto totale  $\vec{P}$ . Si può  
 scrivere cioè:

$$m^* c^2 = \sqrt{E_{\text{tot}}^2 - (\vec{P}c)^2} \quad (**)$$

$m^*$  è detta massa invariante del sistema  
 e può corrispondere o meno ~~ad un~~ ~~meno~~  
~~meno~~ di un oggetto fisico.

Rimanendo la dimostrazione di q.s. risultato  
 vediamo alcune conseguenze importanti delle  
 relazioni ~~(\*\*)~~ in alcuni esempi



Pensiamo a un processo in cui ⑨

una particella si disintegra in  $n$  particelle:

STATO INIZIALE:

Qualunque SRT

①  $M_0 c^2 = \sqrt{E^2 - (pc)^2}$

STATO FINALE:

Cons. Energia:

$$E = \sum_{f=1}^n E_f$$

Cons. Momento

$$\vec{p} = \sum_{f=1}^n \vec{p}_f$$

Di conseguenza:

$$M_0 c^2 = \sqrt{\left(\sum_i E_i\right)^2 - \left(\sum_i \vec{p}_i\right)^2 c^2}$$

↳ Relazione vettoriale con  $\vec{p}$  è ok -

Nota che la relazione è valida in qualunque

SRT:

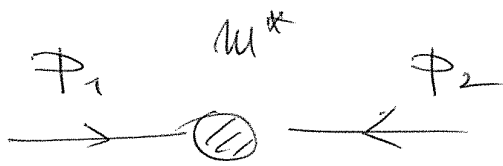
$$\left(\sum E_i\right)^2 - \left(\sum \vec{p}_i\right)^2 c^2 = M^* c^2$$

GRANDEZZA INVARIANTE

↳ stesso invariante  
 può essere a  
 stesso SRT. stesso

Alternativamente, in un urto

(70)



massa (invariante) dell'oggetto prodotto nell'urto:

$$m^* c^2 = \sqrt{\left(\sum_i E_i\right)^2 - \left(\sum_i \vec{p}_i\right)^2 c^2}$$

Summa delle energie delle particelle nello stato iniziale  
Summa (vett.) delle  $\vec{p}_i$  di momento nelle particelle nello stato iniziale

Lo "stato" (oggetto reale di massa  $m_0$  o  $m^*$  oppure sistema di massa  $m^*$ ) può poi disintegrarsi in  $n$ -particelle secondo

$$m^* c^2 = \sqrt{\left(\sum_i E_i\right)^2 - \left(\sum_i \vec{p}_i\right)^2 c^2}$$

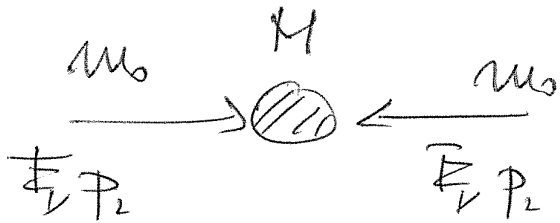
In ultima analisi  $\sum_i E_i = \sum_f E_f$   
 $\sum_i \vec{p}_i = \sum_f \vec{p}_f$

Poiché  $m^*$  è un invariante relativistico, possiamo scegliere a piacimento il SRI in cui calcoleremo  $E_i$  e  $\vec{p}_i$ , e  $E_f$  e  $\vec{p}_f$ .

## Esempio

(11)

1) Collisioni nel centro di massa di  
due oggetti di massa identica  $m_0$   
(con il formalismo appena introdotto)



$$\vec{p}_1 = -\vec{p}_2$$

nel CdM

e dunque  $E_1 = E_2$   
poiché  $m_0$  è lo stesso

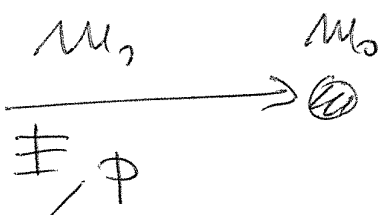
$$Mc^2 = \sqrt{(\vec{E}_1 + \vec{E}_2)^2 - (\underbrace{\vec{p}_1 + \vec{p}_2}_{=0 \text{ nel CdM}})^2 c^2}$$

$$= \sqrt{(2E)^2} \quad (E \equiv E_1 = E_2)$$

$$= 2E = 2m_0 c^2 + E_{K1} + E_{K2}$$

coerente con il risultato  
già trovato -

Esempio 2: Collisioni su bersaglio fisso  
(nel lab)



→ Qual è la massa dell'oggetto  
che si può formare? ?

- metodo semplificato : - trovo il cdm (12)
- ricavo  $E, p$  nel cdm per i due oggetti
- Applico il risultato di 1)

- metodo semplice : sfrutto l'invariante di  $m^*$

$$m^* c^2 = \sqrt{(E_1 + E_2)^2 - (\vec{p}_1 + \vec{p}_2)^2 c^2}$$

In p.s. caso, nel rif. del Lab. in cui un oggetto è fermo :

$$E_1 = E \quad E^2 = p^2 + m_0 c^2$$

$$E_2 = m_0 c^2$$

$$p_1 = p$$

$$p_2 = 0$$

$$m^* c^2 = \sqrt{E^2 + 2m_0^2 c^2 E + (m_0 c^2)^2 - p^2 c^2}$$

$$= \sqrt{2m_0 c^2 E + 2(m_0 c^2)^2}$$

La massa delle particelle che si può produrre nell'urto cresce con  $\sqrt{E}$ , mentre nell'urto frontale tra due particelle cresce con  $E$  -  
 È il motivo per cui si realizzano collider con fasci collidenti.

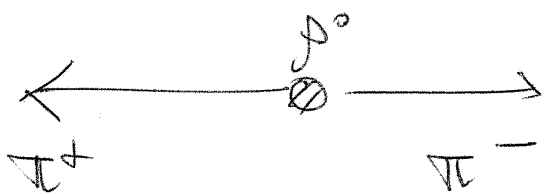
Ex. 3

(13)

Disintegrazione della particella  $f^0$  in due mesoni  $\pi^\pm$  :  $f^0 \rightarrow \pi^+ \pi^-$

Nel sistema di riposo della  $f^0$ , i due pioni hanno  $\beta = 0.932$  - Trovare  $m_f$ , conoscendo  $m_\pi$  -

Soluzione: Come per il dec  $\alpha$ , ma si usava la relazione relativistica tra  $E$ ,  $p$  e  $m$



$$\vec{p}_{\pi^+} = -\vec{p}_{\pi^-}$$

$$\sum \vec{p} = 0 \quad \text{Nel CM (al posto del } f^0)$$

$$m_f c^2 = \sqrt{\underbrace{(E_+ + E_-)^2}_{\text{En. totale}} - \underbrace{(\vec{p}_{\pi^+} + \vec{p}_{\pi^-})^2}_{=0}} = \sqrt{(2E_\pi)^2}$$

$$= 2E_\pi = 2\gamma m_\pi c^2 = \frac{2m_\pi}{\sqrt{1-\beta^2}} c^2$$

fine

Particelle di massa nulla :

$$\text{Per } m_0 = 0 : E^2 = (\rho c)^2 + \cancel{(m_0 c^2)^2}$$

$$\Rightarrow E = \rho c$$

$$\text{Ne consegue: } \beta = \frac{\rho c}{E} = 1$$

$$\gamma = \frac{E}{m_0 c^2} = \infty$$

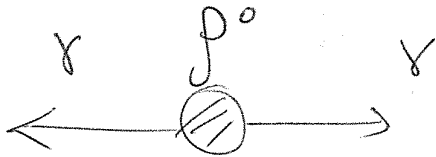
- Le particelle di massa nulla hanno sempre velocità pari alla velocità della luce ( $\beta = 1$ ).
- Non si può realizzare una transf. di Lorentz che parta in un sist. SRI in cui la particella è a riposo (richiederebbe  $\gamma = \infty$ )

Si noti che  $E = m_0 c^2 \gamma$  rimane finito poiché  $\gamma = \infty$ , ma  $m_0 = 0$  e analogamente  $\vec{p} = m_0 \gamma \vec{v}$  (con  $\vec{v} = \vec{c}$ ).

I fotoni (quanti delle radiazioni elettromagnetiche) sono particelle di massa nulla -

Processi che coinvolgono corpi di massa nulla (non) richiedono un formalismo differente da quello già introdotto. Si deve solo ricordare che per questi corpi  $E = pc$  (hanno solo en. cinetica e non en. di massa)

Es. Decadimento delle  $\rho^0$  in due fotoni



Poiché  $m_\gamma = 0$   $E_\gamma = p_\gamma c$   
 inoltre nel riferimento in cui  $\rho^0$  è a riposo,  
 $\vec{p}_\gamma(1) = -\vec{p}_\gamma(2)$ , ossia  $\sum \vec{p}_\gamma = 0$

Cons. di energi e mom. (invarianti)

$$m_\rho c^2 = \sqrt{(E_\gamma(1) + E_\gamma(2))^2 - (\vec{p}_\gamma(1) + \vec{p}_\gamma(2))^2 c^2}$$

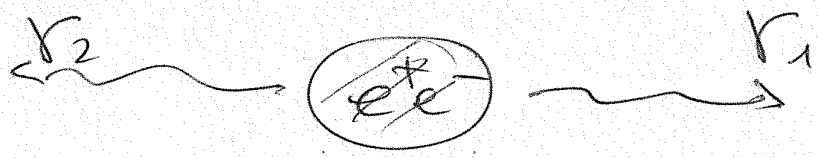
$$= \sqrt{(2E_\gamma)^2}$$

$$E_\gamma = \frac{m_\rho c^2}{2}$$

(i due fotoni hanno la stessa en. poiché hanno la stessa  $p$  di moto)

### Es. Annichilazione del positronio

Positronio è un "atomo" simile all'idrogeno, formato da un elettrone e un antielettrone (particella di antimateria con carica opposta all'elettrone, e medesima massa). Materia e antimateria si annichiliscono, emettendo radiazione elettromagnetica - Nel sistema in cui il positronio è a riposo:



Conservazione della qta' di moto richiede che l'annichilazione emetta almeno due fotoni con

$$\vec{p}_\gamma(1) + \vec{p}_\gamma(2) = 0 \quad p_\gamma(1) = p_\gamma(2)$$

Inoltre  $E_\gamma = p_\gamma c$  -

Analogamente al caso delle  $\beta$ :

$$M_i^{*2} c^2 = \sqrt{(E_\gamma(1) + E_\gamma(2))^2 - (\vec{p}_\gamma(1) + \vec{p}_\gamma(2))^2} = 2 E_\gamma$$

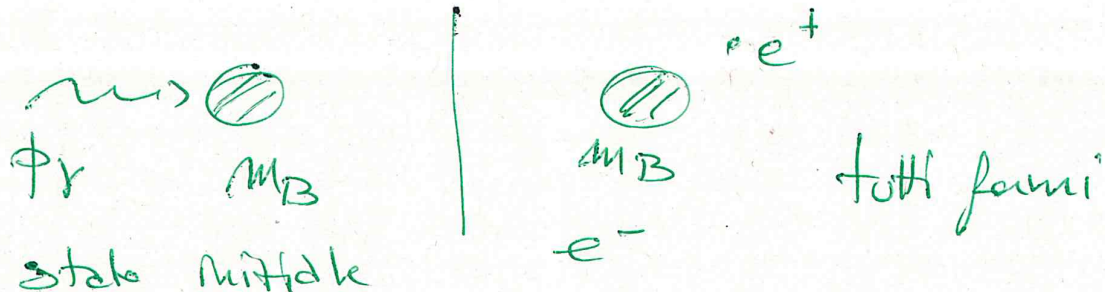
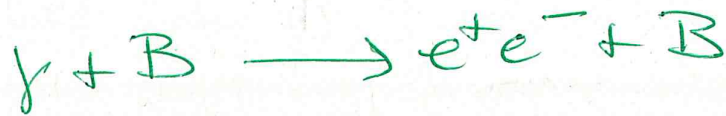
La massa invariante dello stato iniziale  $m_i^{*}$  è

$$m_i^{*} = 2 m_e, \text{ poichè } E_e = m_e c^2 \text{ (sono fermi)} \\ p_e = 0$$

→ ciascun fotone ha  $E_\gamma = m_e c^2$



materializzazione del fotone (Attenzione 15  
 ho messo  $c=1$ )



Troviamo l'energia  $E_\gamma$  minima affinché avvenga la materializzazione del fotone

— Cons. di energia e momento  
 e uso di invarianti relativistiche  
massa inv.      (Nel SIST del LAB)

$$m^*_{\text{iniz}} = m^*_f$$

$$\sqrt{(\sum_i E_i)^2 - (\sum_i \vec{p}_i)^2} = \sqrt{(\sum_i E_f)^2 - (\sum_i \vec{p}_f)^2}$$

$$(E_\gamma + m_B)^2 - p_\gamma^2 = (m_B + m_e + m_e)^2$$

$$2E_\gamma m_B + \cancel{m_B^2} = \cancel{m_B^2} + 4m_e^2 + 4m_e m_B$$

$$E_\gamma = 2m_e \left( 1 + \frac{m_e}{m_B} \right) \quad \rightarrow \quad 2m_e \text{ (almeno)}$$

Per  $m_B = 0$        $E_\gamma = \infty$       non c'è mat.  
 $m_B = m_e$        $E_\gamma = 2m_e$       nel vuoto